

Marc Li

Software Engineer Junior

Passionné d'informatique et curieux d'apprendre. J'ai cherché à avoir de l'expérience dans plusieurs domaines de la tech (cybersécurité, web, IA, jeu vidéo).



marc.li.pro@proton.me

Paris, France

marcli.com

linkedin.com/in/marc-li

github.com/mli42

Permis B

21 ans

FORMATIONS

Architecte en Technologie du Numérique

École 42 Paris

10/2019 - Aujourd'hui

Paris, France

- **ft_transcendence**: développement du frontend d'un site web pour jouer au Pong en matchmaking, discuter avec ses amis avec un chat en temps réel utilisant des websockets. (Nuxt.js 2, TypeScript)
- **Projets cybersécurité**: exploitation de failles: reverse, PWN, ELF, buffer overflow, CTF OSINT
- **Introduction à la sécurité web**: injection SQL, path traversal, browser spoofing, attaque XSS, bruteforce
- **Projets IA et Algorithme**: implémentation de régression linéaire et logistique, algorithme A star (Python 3)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage Software Engineer Frontend

École 42 Paris

10/2021 - 03/2022

Paris, France

- **Projet IOTA x Ministère de l'Éducation Nationale**: développement d'un outil pour vérifier le bon fonctionnement des requêtes HTTPS et websockets (Pratiques Agiles, React, Golang, Docker)
- **Projet NOC42**: création et direction d'une application frontend pour une plateforme de réservation de lits (Nuxt.js 2, TypeScript, Gitlab CI/CD, Docker)

GameJam "Tech to Save the World"

Vivatech x Gobelins x 42 x Coding Factory

03/2022 (48h)

Paris, France

- Développement d'un prototype de jeu de type Idle Game en 48h avec Unity Engine en C#
- Équipe de 5 développeurs et 3 designers

SIDE PROJECTS

Hand2Text

github.com/AI-2-The-Sky/Hand2Text

04/2022 - 07/2022

À distance

Projet géré par 42AI et PoC Innovation

- Participation à la création d'un modèle de Deep Learning, capable de générer les sous-titres d'une vidéo en langues des signes, en équipe de 3 développeurs
- Stack technique: PyTorch Lightning, Hydra, DVC

Nyffin

gitlab.com/mli42/nyffin

11/2022

Site vitrine statique pour une équipe esport

- Création et développement de l'application frontend avec: React, Vite, Tailwind CSS, TypeScript, ESLint, Docker
- Déploiement automatisé avec Hostinger (nyffin.com)

COMPÉTENCES

Esprit d'équipe

Rigueur

Python

TypeScript

Nuxt.js 2

React

C

C++

Shell

Git

Docker

Docker-Compose

Notion

Figma

CERTIFICATIONS

AI-900: Microsoft Azure AI Fundamentals

12/2020 - Aujourd'hui

AZ-900: Microsoft Azure Fundamentals

06/2020 - Aujourd'hui

LANGUES

Français

Langue natale (C2)

Anglais

Compétence technique (B2-C1)

Chinois

Langue parlée (A2)

ACCOMPLISSEMENTS

Containers tester

github.com/mli42/containers_test

01/2021

Implémentation d'un testeur pour un projet étudiant à 42 Paris, consistant à vérifier la réimplémentation des containers de la STL en C++ (vector, list, map, stack, queue) à travers une série d'unit tests.

- Utilisé par des centaines d'étudiants dans le monde (+120 stars).

CTF Hack The Boo

github.com/mli42/HackTheBooCTF-2022

22/10-27/10 (2022)

CTF de type Jeopardy organisé par Hack The Box. Challenges web, pwn, forensics. Classement: 967/6300.

Vice champion de France de Hado

hado-sport.gg

07/2022

Paris, France

Sport en réalité augmentée (AR) ressemblant à la balle aux prisonniers, en match de 3 contre 3 de 80 secondes. Deux séances d'entraînement hebdomadaires.

ASSOCIATIONS

42 Artificial Intelligence

42ai.fr

10/2020 - 10/2021

Paris, France

Co-Responsable du Pôle Événementiel (organisation d'hackathons, workshops, webinaires, conférences)

CENTRES D'INTÉRÊT

Escalade de block

Échecs (classé 1150 sur chess.com)

Jeux en Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée